

1. Materiali nella confezione

Nome	Quantity	Remarks
Tastiera	1	
Manuale	1	
acciavite	1	Φ20mm×60mm, Special for keypad
Tappo di gomma	2	Φ6mm×30 mm, used for fixing
Viti autofilettanti	2	Φ4mm×28 mm, used for fixing
Brucola	1	Φ3mm×6mm, used for fixing

2. Guida rapida

Entra in programmazione	* <input type="text" value="Master code"/> # 999999 è il codice principale di fabbrica predefinito
Per uscire dalla modalità di programmazione	*
Notare che per effettuare la seguente programmazione l'utente master deve essere loggato	
Cambio del codice master	0 <input type="text" value="New code"/> # <input type="text" value="New code"/> # Il codice principale può contenere da 6 a 8 cifre
Per aggiungere un utente PIN.	1 <input type="text" value="User ID number"/> # <input type="text" value="PIN"/> # Il numero ID è qualsiasi numero compreso tra 1 e 2000. Il PIN è composto da quattro cifre qualsiasi tra 0000 e 9999 ad eccezione di 1234 che è riservato. Gli utenti possono essere aggiunti continuamente senza uscire dalla modalità di programmazione
Per aggiungere un utente della carta	1 <input type="text" value="Read Card"/> # Le carte possono essere aggiunte continuamente senza uscire dalla modalità di programmazione
Per eliminare un PIN o un utente con carta.	2 <input type="text" value="User ID number"/> # per un utente PIN o 2 <input type="text" value="Read Card"/> # per una card utente Gli utenti possono essere eliminati continuamente senza uscire

modalità di programmazione in modo che l'utente possa intraprendere questo da soli	
Per eliminare una tessera e un PIN utente basta eliminare la carta	2 [User ID] #
Per aggiungere utente carta ([3] [0] #)	
Aggiungere , eliminare un utente carta	L'operazione è la stessa dell'aggiunta e dell'eliminazione [3] [2] # di una carta
Cancellazione di tutti i codici USER	
Per eliminare TUTTI gli utenti. Nota che questo è un'opzione pericolosa.	2 [0000] #
Per sbloccare la porta	
Per un utente PIN	Scrivere il [PIN] poi premi #
Per un utente card User	[Read card]
Per un utente con carta e PIN	[Leggi carta] poi entra [PIN]#

	modalità di programmazione
Per sbloccare la porta per un utente PIN	Digitare il <input type="text" value="PIN"/> poi premere <input type="text" value="#"/>
Per sbloccare con la carta	Poggiare semplicemente la carta memorizzata

3. Descrizione

L'unità è un controller di accesso autonomo multifunzione a porta singola o un'uscita Wiegand tastiera o lettore di schede. È adatto per il montaggio sia all'interno che all'esterno in condizioni difficili ambienti. È alloggiato in una lega di zinco resistente, robusta e antivandalica Elettrolitica custodia disponibile in finitura argento brillante o argento opaco. L'elettronica lo è completamente conservato in vaso in modo che l'unità sia impermeabile e conforme a IP68. Questa unità supporta fino a 2000 utenti con un'opzione Carta, PIN a 4 cifre o Carta + PIN. Il lettore di schede integrato supporta Schede EM 125 KHZ, schede Mifare 13,56 MHz. L'unità ha molte funzionalità extra tra cui blocco protezione da cortocircuito corrente di uscita, uscita Wiegand e una tastiera retroilluminata. Queste caratteristiche rendono l'unità una scelta ideale per l'accesso alla porta non solo per piccoli negozi e famiglie domestiche ma anche per applicazioni commerciali e industriali come fabbriche, magazzini, laboratori, banche e carceri.

4. Caratteristiche

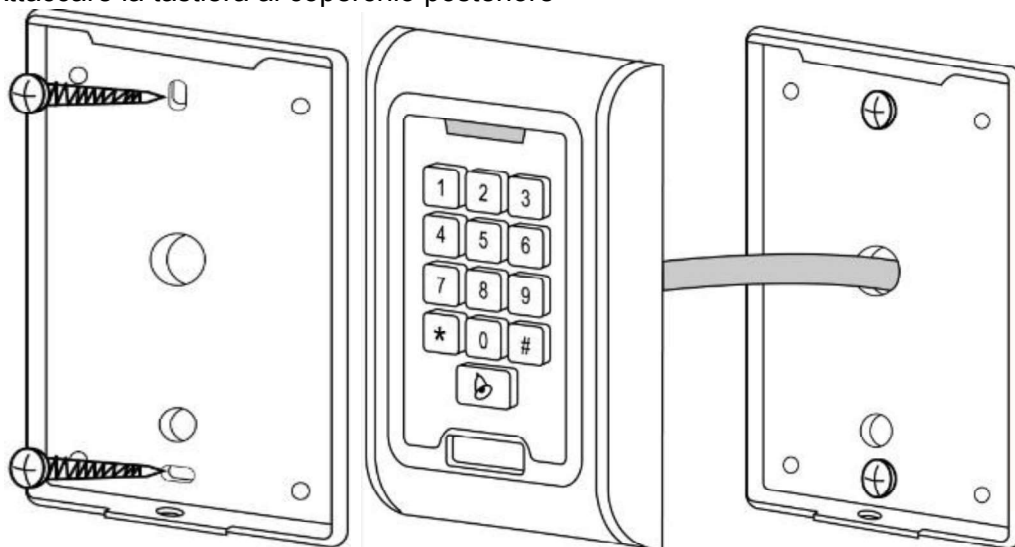
- Impermeabile, conforme a IP68
 - Robusta custodia anti-vandalo elettrolitica in lega di zinco
 - Programmazione completa da tastiera
 - 2000 utilizza, supporta Card, PIN, Card + PIN
 - Può essere utilizzato come tastiera autonoma
 - Tasti retroilluminati
 - Ingresso Wiegand 26 per collegamento a lettore esterno
 - Uscita Wiegand 26 per collegamento a controller
 - Tempo di uscita porta regolabile, tempo di allarme, tempo di apertura porta
 - Consumo energetico molto basso (30mA)
 - Alta velocità operativa, <20 ms con 2000 utenti
 - Blocco della protezione da cortocircuito della corrente di uscita
 - Facile da installare e programmare
 - Resistore dipendente dalla luce (LDR) incorporato per antimanomissione
 - Buzzer incorporato
- I LED rossi, gialli e verdi visualizzano lo stato di funzionamento.

5. Specifiche tecniche

Operating Voltage	DC 12V \pm 10%
User Capacity	2000
Card Reading Distance	3-6 cm
Active Current	<60mA
Idle Current	25 \pm 5 mA
Lock Output Load	Max 3A
Alarm Output Load	Max 20A
Operating Temperature	-45°C ~ 60°C
Operating Humidity	10%- 90% RH
Waterproof	Conforms to IP68
Adjustable Door Relay time	0 -99 seconds
Adjustable Alarm Time	0- 3 minutes
Wiegand Interface	Wiegand 26 bit
Wiring Connections	Electric Lock, Exit Button, External Alarm, External reader

6. Installazione

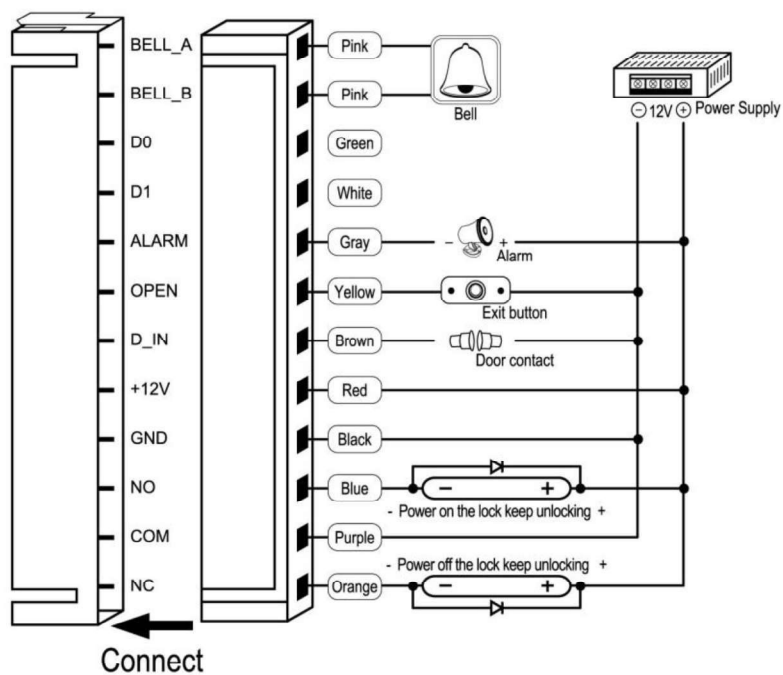
- Rimuovere il coperchio posteriore dalla tastiera utilizzando il cacciavite speciale in dotazione
- Praticare 2 fori sulla parete per le viti autofilettanti e 1 foro per il cavo
- Inserire i tappi di gomma forniti nei due fori
- Fissare saldamente il coperchio posteriore alla parete con 2 viti autofilettanti
- Far passare il cavo attraverso il foro del cavo
- Attaccare la tastiera al coperchio posteriore



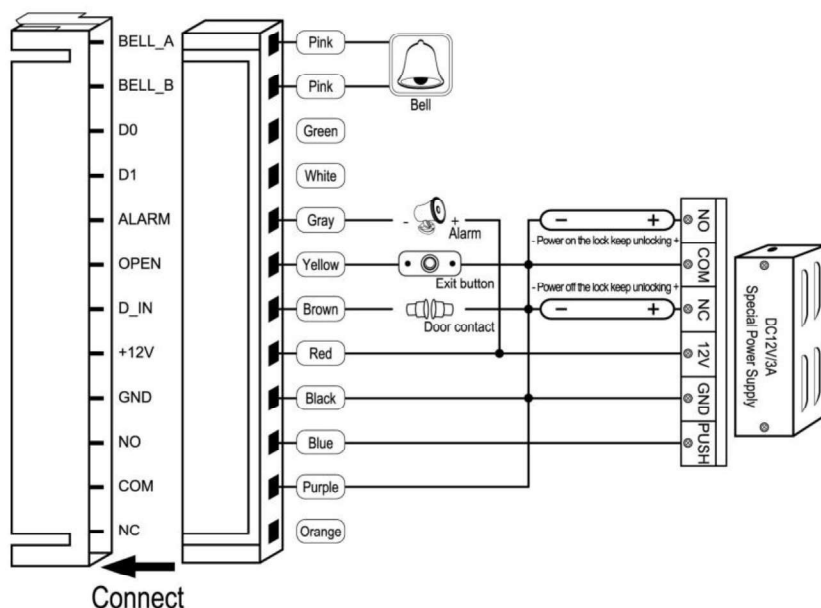
7. Cablaggio

Colori	Funzioni	Descrizione
Pink	BELL_A	Pulsante campanello un'estremità
Pale blue	BELL_B	Pulsante del campanello all'altra estremità
Green	D0	WG uscita D0
White	D1	WG uscita D1
Grey	ALARM	Allarme negativo (positivo allarme collegato 12 V +)
Yellow	OPEN	Pulsante di uscita a un'estremità (l'altra estremità collegata a GND)
Brown	D_IN	Interruttore magnetico un'estremità (l'altra estremità collegata GND)
Red	12V+	Ingresso alimentazione regolata 12V + DC
Black	GND	Ingresso alimentazione regolata 12V - CC
Blue	NO	Rele contatto normalmente aperto
Purple	COM	Rele comune
Orange	NC	Rele contatto normalmente chiuso

schema di alimentazione comune:



special power supply diagram:



8. Per ripristinare le impostazioni di fabbrica
 - a. Scollegare l'alimentazione dall'unità
 - b. Tenere premuto il tasto # mentre si riaccende l'unità
 - c. Sentendo due impostazioni di fabbrica Di ack
 Si noti che vengono ripristinati solo i dati del programma di installazione, i dati dell'utente non saranno interessati

9. Allarme antimanomissione

L'unità utilizza un LDR (resistenza dipendente dalla luce) come allarme antimanomissione. Se la tastiera è rimosso dal coperchio, l'allarme antimanomissione entrerà in funzione.

10. Indicazione di suoni e luci

Operation Status	Red Light	Green Light	Yellow Light	Buzzer
Power on	-	Bright	-	Di
Stand by	Bright	-	-	-
Press keypad	-	-	-	Di
Operation successful	-	Bright	-	Di
Operation failed	-	-	-	DiDiDi
Enter into programming mode	Bright	-	-	
In the programming mode	-	-	Bright	Di
Exit from the programming	Bright	-	-	Di

mode				
Open the door	-	Bright	-	Di
Alarm	Bright	-	-	Alarm

11. Detailed Programm

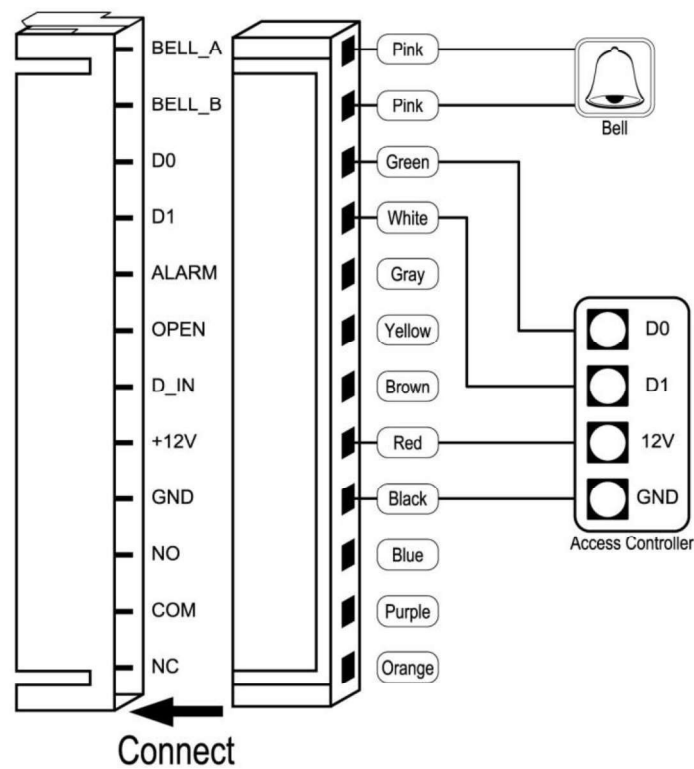
11.1 Impostazioni utente Per entrare in modalità programmazione	* Master code # 999999 is the default factory master code
Per uscire dalla modalità di programmazione	*
Notare che per effettuare la seguente programmazione l'utente master deve essere loggato	
Per modificare il codice master	0 New code # New code # Il codice master può contenere da 6 a 8 cifre
Impostazione della modalità di lavoro: Imposta utenti solo con carta valida Impostare utenti con carta e PIN validi Impostare utenti con carta o PIN validi	3 0 # L'ingresso è solo tramite carta 3 1 # L'ingresso è tramite carta e PIN insieme 3 2 # L'inserimento avviene tramite carta o PIN (predefinito)
Per aggiungere un utente in modalità carta o PIN, ovvero nel	3 2 # modalità. (Impostazione predefinita)
Per aggiungere un utente Pin	1 User ID number # PIN # Il numero ID è qualsiasi numero compreso tra 1 e 2000. Il file Il PIN è qualsiasi quattro cifre comprese tra 0000 e 9999 con l'estensione eccezione del 1234 che è riservato. Gli utenti possono essere aggiunti continuamente senza uscire dalla modalità di programmazione come segue: 1 ID utente n 1 User ID no 1 # PIN # User ID no 2 # PIN #
Per eliminare un utente PIN	2 User ID number # Gli utenti possono essere eliminati continuamente senza uscire modalità di programmazione
Per modificare il PIN di un utente PIN (Questo passaggio deve essere eseguito Da modalità di programmazione)	* ID number # Old PIN # New PIN # New PIN #
Per aggiungere un utente con carta (metodo 1) Questo è il modo più veloce per inserire le carte, generazione automatica del numero ID utente.)	1 Read card # Per modificare il PIN di un utente PIN (Questo passaggio deve essere eseguito da modalità di programmazione)

<p>Per aggiungere un utente con carta (metodo 2) Questo è il modo alternativo per inserire le carte utilizzando l'allocazione dell'ID utente. In questo metodo a L'ID utente è assegnato a una carta. Solo uno l'ID utente può essere assegnato a una singola scheda.</p>	<p>1 [ID number] # [Read card] #</p> <p>User can be added continuously without exiting programming mode</p>
<p>Per aggiungere un utente con carta (metodo 3) Il numero della carta è le ultime 8 cifre stampate sul retro della carta, numero ID Utente generazione di auto</p>	<p>1 [Card number] #</p> <p>L'utente può essere aggiunto continuamente senza uscire modalità di programmazione</p>
<p>Per aggiungere un utente con carta (metodo 4) In questo metodo un ID utente viene assegnato a un file numero di carta. Può essere utilizzato un solo ID utente assegnato al numero della carta</p>	<p>1 [ID number. #] [Card number. #]</p> <p>L'utente può essere aggiunto continuamente senza uscire modalità di programmazione</p>
<p>Per eliminare un utente con carta tramite carta. Nota gli utenti può essere cancellat continuamente senza uscire dalla modalità di programmazione</p>	<p>2 [Read Card] #</p>
<p>Per eliminare un utente della carta in base all'ID utente. Questo opzione puo essere utilizzata quando un utente ha perso la loro carta</p>	<p>2 [User ID] #</p>
<p>Per eliminare un utente della carta in base al numero della carta. Questa opzione può essere utilizzata quando l'utente voglia fare il cambiamento ma la carta ha perso.</p>	<p>2 [Card number] #</p> <p>Nota gli utenti possono essere eliminati continuamente Senza uscire dalla modalità di programmazione</p>
<p>Per aggiungere una carta e un utente PIN in modalità carta e PIN (3 [1] #) []</p>	
<p>Per aggiungere una carta e Pin utente (Il PIN è composto da quattro cifre qualsiasi comprese tra 0000 e 9999 ad eccezione di 1234 che è riservato.)</p>	<p>Aggiungi la carta come per un utente della carta Premi [*] per uscire dalla modalità di programmazione Quindi assegna alla carta un PIN come segue: * [Read card] 1234 # [PIN #] [PIN #]</p>
<p>Per modificare un PIN in modalità carta e PIN (Metodo 1) Nota che questo viene fatto all'esterno modalità di programmazione in modo che l'utente possa intraprenderlo da soli</p>	<p>* [Read Card] [Old PIN #] [New PIN #] [New PIN #]</p>
<p>Per modificare un PIN in modalità carta e PIN (Metodo 2) Nota che questo viene fatto all'esterno</p>	<p>* [ID number #] [Old PIN #] [New PIN #] [New PIN #]</p>

11.2 Door Settings

Tempo di ritardo uscita relè	
Per impostare il tempo di apertura del relè porta	* [Master code] # 4 0~99 #* 0-99 è per impostare il tempo del relè della porta 0-99 secondi
<p>Rilevamento porta aperta Avviso di porta aperta troppo a lungo (DOTL). Se utilizzato con un contatto magnetico opzionale o Integrato contatto magnetico della serratura, se la porta viene aperta normalmente, ma non chiusa dopo 1 minuto, l'interno il cicalino emetterà automaticamente un segnale acustico per ricordare alle persone di chiudere la porta e continuare per 1 minuto prima spegnimento automatico. Avviso di apertura forzata della porta. Se utilizzato con un contatto magnetico opzionale o un contatto magnetico incorporato della serratura, se la porta viene forzata, o se la porta viene aperta dopo 20 secondi, il buzzer interno e l'uscita di allarme funzionerà entrambe. Il tempo di uscita dell'allarme è regolabile tra 0-3 minuti con il valore predefinito è 1 minuto.</p>	
Per disabilitare il rilevamento porta aperta . (Fabbrica predefinito)	6 0 #
Per abilitare il rilevamento porta aperta	6 1 #
Tempo di uscita dell'allarme	
Per impostare il tempo di uscita dell'allarme (0-3 minuti) L'impostazione di fabbrica è 1 minuto	5 0~3 #
Opzioni di blocco tastiera e uscita allarme. Se ci sono 10 carte non valide o 10 numeri PIN errati in un periodo di 10 minuti o la tastiera si bloccherà per 10 minuti o sia l'allarme che l'interno il cicalino funzionerà per 10 minuti, a seconda dell'opzione selezionata di seguito.	
Stato normale: nessun blocco della tastiera o allarme (impostazione di fabbrica)	7 0 # (Condizione di fabbrica)
Blocco tastiera	7 1 #
L'allarme e il cicalino interno funzionano	7 2 #
Cancellazione allarme	
Per ripristinare l'avviso di apertura forzata della porta	Read valid card or Master Code #
Per ripristinare l'avviso di porta aperta troppo a lungo	Close the door or Read valid card or Master Code #

12. L'unità funziona come un lettore di output Wiegand
In questa modalità l'unità supporta un'uscita Wiegand a 26 bit in modo
che le linee dati Wiegand possano essere
collegato a qualsiasi controller che supporti un ingresso Wiegand a 26 bit



modalità di programmazione in modo che l'utente possa intraprendere questo da soli	
Per eliminare una tessera e un PIN utente basta eliminare la carta	2 [User ID] #
Per aggiungere utente carta ([3] [0] #)	
Aggiungere , eliminare un utente carta	L'operazione è la stessa dell'aggiunta e dell'eliminazione [3] [2] # di una carta
Cancellazione di tutti i codici USER	
Per eliminare TUTTI gli utenti. Nota che questo è un'opzione pericolosa.	2 [0000] #
Per sbloccare la porta	
Per un utente PIN	Scrivere il [PIN] poi premi #
Per un utente card User	[Read card]
Per un utente con carta e PIN	[Leggi carta] poi entra [PIN]#